**Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждение высшего образования «Университет «Дубна» -**

**Лыткаринский промышленно-гуманитарный колледж**

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора филиала

по учебно-методической работе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Аникеева О.Б.

 «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024г.

**Фонд оценочных средств**

по учебной дисциплине

**СГЦ.02 Иностранный язык в профессиональной деятельности**

Специальности

**09.02.06 Сетевое и системное администрирование**

Квалификация выпускника - **сетевой и системный администратор**

Форма обучения - очная

Лыткарино, 2024

Составители (разработчики) фонда оценочных средств:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

*подпись*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

*подпись*

Фонд оценочных средств рассмотрен на заседании цикловой методической (предметной) комиссии гуманитарных дисциплин.

Протокол заседания № \_\_\_ от «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 2024г.

Председатель цикловой методической (предметной) комиссии Целигорова Е.А. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*подпись*

1. **Паспорт контрольно-оценочных средств**

Комплект оценочных средств предназначен для проверки результатов освоения дисциплины СГЦ.02 **Иностранный язык в профессиональной деятельности** основной профессиональной образовательной программы по специальности **09.02.06 «Сетевое и системное администрирование»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Результаты обучения** | **Критерии оценки** | **Формы и методы оценки** |
| **Знания:**- правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы;- основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика);- лексический минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности; - особенности произношения; правила чтения текстов профессиональной направленности | *«Отлично»* - теоретическое и практическое содержание курса освоено полностью, без пробелов, умения сформированы, все предусмотренные программой учебные задания выполнены, качество их выполнения оценено высоко.*«Хорошо»* - теоретическое и практическое содержание курса освоено полностью, без пробелов, некоторые умения сформированы недостаточно, все предусмотренные программой учебные задания выполнены, некоторые виды заданий выполнены с ошибками.*«Удовлетворительно»* - теоретическое и практическое содержание курса освоено частично, но пробелы не носят существенного характера, необходимые умения работы с освоенным материалом в основном сформированы, большинство предусмотренных программой обучения учебных заданий выполнено, некоторые из выполненных заданий содержат ошибки.*«Неудовлетворительно»* - теоретическое и практическое содержание курса не освоено, необходимые умения не сформированы, выполненные учебные задания содержат грубые ошибки. | Устные ответы на контрольные вопросыТестированиеСловарный диктантОценка результатов выполнения практических работЭкспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы |
| **Умения:**- понимать общий смысл четко произнесенных высказываний на известные темы (профессиональные и бытовые);- понимать тексты на базовые профессиональные темы;- участвовать в диалогах на знакомые общие и профессиональные темы; - строить простые высказывания о себе и о своей профессиональной деятельности; - кратко обосновывать и объяснять свои действия (текущие и планируемые); - писать простые связные сообщения на знакомые или интересующие профессиональные темы | устный опрос тестированиедемонстрация умения формулировать задачи логического характера и применять средства математической логики для их решения |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Результаты освоения программы****(компетенции)** | **Основные показатели оценки результата** | **Формы и методы контроля и оценки** |
| ОК 02 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельностиОК 04 Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и командеОК 06 Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведенияОК 09 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках | Умение общаться (устно и письменно) на иностранном языке на профессиональные и повседневные темы; | Устные ответы на контрольные вопросыТестированиеСловарный диктантОценка результатов выполнения практических работЭкспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы  |

**Критерии оценивания результатов**

1. **За письменные работы**(контрольные работы, тестовые работы, словарные диктанты) оценка вычисляется исходя из процента правильных ответов:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Виды работ** | **Оценка «3»** | **Оценка «4»** | **Оценка «5»** |
| Контрольные работы | От 50% до 69% | От 70% до 90% | От 91% до 100% |
| тестовые работы, словарные диктанты | От 60% до 74% | От 75% до 94% | От 95% до 100% |

**2. Творческие письменные работы**(письма, разные виды сочинений, эссе, проектные работы, вт.ч. в группах) оцениваются по пяти критериям:

**2.1**.**Содержание** (соблюдение объема работы, соответствие теме, отражены ли все указанные в задании аспекты, стилевое оформление речи соответствует типу задания, аргументация на соответствующем уровне, соблюдение норм вежливости).

**2.2.** **Организация работы** (логичность высказывания, использование средств логической связи на соответствующем уровне, соблюдение формата высказывания и деление текста на абзацы);

**2.3.** **Лексика** (словарный запас соответствует поставленной задаче и требованиям данного года обучения языку);

**2.4.** **Грамматика** (использование разнообразных грамматических конструкций в соответствии с поставленной задачей и требованиям данного года обучения языку);

**2.5.** **Орфография и пунктуация** (отсутствие орфографических ошибок, соблюдение главных правил пунктуации: предложения начинаются с заглавной буквы, в конце предложения стоит точка, вопросительный или восклицательный знак, а также соблюдение основных правил расстановки запятых).

**Критерии оценки творческих письменных работ**

**(письма,  сочинения, эссе, проектные работы, в т.ч. в группах)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Баллы** | **Критерии оценки** |
| **«5»** | **1.** **Содержание**: коммуникативная задача решена полностью.**2.** **организация работы**: высказывание логично, использованы средства логической связи, соблюден формат высказывания и текст поделен на абзацы.**3. лексика**: лексика соответствует поставленной задаче и требованиям данного года обучения.**4. грамматика**: использованы разнообразные грамматические конструкции в соответствии с поставленной задачей и требованиям данного года обучения языку, грамматические ошибки либо отсутствуют, либо не препятствуют решению коммуникативной задачи.**5. Орфография и пунктуация**: орфографические ошибки отсутствуют, соблюдены правила пунктуации: предложения начинаются с заглавной буквы, в конце предложения стоит точка, вопросительный или восклицательный знак, а также соблюдены основные правила расстановки запятых. |
| **«4»** | **1.** **Содержание**: коммуникативная задача решена полностью.**2.** **организация работы**: высказывание логично, использованы средства логической связи, соблюден формат высказывания и текст поделен на абзацы.**3. лексика**: лексика соответствует поставленной задаче и требованиям данного года обучения. Но имеются незначительные ошибки.**4. грамматика**: использованы разнообразные грамматические конструкции в соответствии с поставленной задачей и требованиям данного года обучения языку, грамматические ошибки незначительно препятствуют решению коммуникативной задачи.**5. Орфография и пунктуация**: незначительные орфографические ошибки, соблюдены правила пунктуации: предложения начинаются с заглавной буквы, в конце предложения стоит точка, вопросительный или восклицательный знак, а также соблюдены основные правила расстановки запятых. |
| **«3»** | **1.** **Содержание**: Коммуникативная задача решена,**2.** **организация работы**: высказывание нелогично, неадекватно использованы средства логической связи, текст неправильно поделен на абзацы, но формат высказывания соблюден.**3. лексика**: местами неадекватное употребление лексики.**4. грамматика**: имеются грубые грамматические ошибки.**5. Орфография и пунктуация**: незначительные орфографические ошибки, не всегда соблюдены правила пунктуации: не все предложения начинаются с заглавной буквы, в конце не всех предложений стоит точка, вопросительный или восклицательный знак, а также не соблюдены основные правила расстановки запятых. |
| **«2»** | **1.** **Содержание:** Коммуникативная задача не решена.**2.** **организация работы**: высказывание нелогично, не использованы средства логической связи, не соблюден формат высказывания, текст не поделен на абзацы.**3. лексика**: большое количество лексических ошибок.**4. грамматика**: большое количество грамматических ошибок.**5. Орфография и пунктуация**: значительные орфографические ошибки, не соблюдены правила пунктуации: не все предложения начинаются с заглавной буквы, в конце не всех предложений стоит точка, вопросительный или восклицательный знак, а также не соблюдены основные правила расстановки запятых. |

1. **Критерии оценки устных развернутых ответов (**монологические высказывания, пересказы, диалоги, проектные работы, в т.ч. в группах)

**Устные ответы**оцениваются по пяти критериям:

**1. Содержание** (соблюдение объема высказывания, соответствие теме, отражение всех аспектов, указанных в задании, стилевое оформление речи, аргументация, соблюдение норм вежливости).

**2. Взаимодействие с собеседником** (умение логично и связно вести беседу, соблюдать очередность при обмене репликами, давать аргументированные и развернутые ответы на вопросы собеседника, умение начать и поддерживать беседу, а также восстановить ее в случае сбоя: переспрос, уточнение);

**3. Лексика** (словарный запас соответствует поставленной задаче и требованиям данного года обучения языку);

**4. Грамматика** (использование разнообразных грамматических конструкций в соответствии с поставленной задачей и требованиям данного года обучения языку);

**5. Произношение** (правильное произнесение звуков английского языка, правильная постановка ударения в словах, а также соблюдение правильной интонации в предложениях).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Оценка** | **Содержание** | **Коммуникативное взаимодействие** | **Лексика** | **Грамматика** | **Произношение** |
| **5** | Соблюден объем высказывания. Высказывание  соответствует теме; отражены все аспекты, указанные в задании,стилевое оформление речи соответствует типу задания, аргументация на уровне, нормы вежливости соблюдены. | Адекватная естественная реакция на реплики собеседника. Проявляется речевая инициатива для решения поставленных коммуникативных задач. | Лексика адекватна поставленной задаче и требованиям данного года обучения языку. | Использованы разные грамматич. конструкций в соответствии с задачей и требованиям данного года обучения языку.Редкие грамматические ошибки не мешают коммуникации. | Речь звучит в естественном темпе, нет грубых фонетических ошибок. |
| **4** | Не полный объем высказывания. Высказывание  соответствует теме; не отражены некоторые аспекты, указанные в задании,стилевое оформление речи соответствует типу задания, аргументация не всегда на соответствующем уровне, но нормы вежливости соблюдены. | Коммуникация немного затруднена. | Лексические ошибки незначительно влияют на восприятие речи учащегося. | Грамматические незначительно влияют на восприятие речи учащегося. | Речь иногда неоправданно паузирована. В отдельных словах допускаются фонетические ошибки (замена, английских фонем сходными русскими).Общая интонацияобусловлена влиянием родного языка. |
| **3** | Незначительный объем высказывания, которое не в полной мере  соответствует теме; не отражены некоторые аспекты, указанные в задании,стилевое оформление речи не в полной мере  соответствует типу задания, аргументация не на соответствующем уровне, нормы вежливости не соблюдены. | Коммуникация существенно затруднена, учащийся не проявляет речевой инициативы. | Учащийся делает большое количество грубыхлексическихошибок. | Учащийся делает большое количество грубых грамматических ошибок. | Речь воспринимается с трудом из-за большого количества фонетических ошибок. Интонация обусловлена влиянием родного языка. |

**II. Комплект материалов для текущего контроля знаний**

**Практическая работа «Синтаксические конструкции изучаемого языка: повторение основных сведений.»**

**Задание.1 Переведите на русский язык, протранскрибируйте, обращая внимание на правило словопроизводства чередования звуков.**

1. excuse [ ]-

2. to excuse [ ]-

3. advice [ ]-

4. to . advice [ ]-

5. belief [ ]-

6. to belief [ ]-

7. proof [ ]-

8. to prove [ ]-

9. choice [ ]-

10. to choice [ ]-

**Задание№2. Составьте пять предложений, используя союзы: and, but, if, that, as, well as.**

1.

2.

3.

4.

5.

**Задание№3. Переведите предложения на русский язык и подчеркните союзы.**

1. I have received a letter and a telegram.

2. The sun has set, but it is still light.

3. Go at once or you will miss your train.

4. I can’t do it now because I very busy.

5. I said that he would come in the evening.

**Практическая работа «Разряды существительных»**

**Задание. Переведите текст и ответьте на вопросы после текста. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

**The profession of a computer programmer - Профессия программиста**

   When you leave school you understand that the time to choose your future occupation has come. It's not an easy task to decide what profession to choose. I have known for a long time that leaving school is the beginning of my independent life, the beginning of more serious examinations of my abilities and character.

   I am interested in **computer science (2)** and want to be a computer programmer. I have a computer at home and can spend hours working at it. It is a completely new world. Computers greatly **simplify (3)** day-to-day life. It is much easier to do some things on the computer. It **solves (4)** in seconds the problems generations of mathematicians would need months or years to solve.

   I think that the profession of a programmer will give me many opportunities. Computing is the most rapidly changing sphere of a modern technology. We are living in the age of information. Today it's even hard to tell all the uses the computer may have in the future. In our country they have been used just for a short time. But in England or in the US people can work, go shopping or communicate sitting at their computers.   So after finishing school I'm going to study computer science.

Перевод текста:

   Когда ты заканчиваешь школу, то осознаешь, что пришло время выбирать себе профессию на будущее. Очень нелегко решить, какую профессию выбрать. Я давно знал, что окончание школы станет началом моей самостоятельной жизни, началом более серьезных испытаний моих способностей и характера.
   Я интересуюсь программированием и хочу стать программистом. Я имею компьютер дома и могу часами работать за ним. Это совершенно новый мир. Компьютеры значительно упрощают нашу повседневную жизнь. На компьютере гораздо легче выполнять определенные задачи. За считанные секунды он решает такие задачи, для решения которых целым поколениям математиков нужно было бы потратить месяцы или годы.
   Я думаю, что профессия программиста предоставит мне немало возможностей. Компьютеры являются сферой современной технологии, что меняется быстрее. Мы живем в век информации. Сегодня, даже трудно сказать, какое применение будут иметь компьютеры в будущем. В нашей стране они используются лишь с недавних пор. Но в Англии или США люди могут работать, делать покупки и общаться, сидя за своими компьютерами.
   Поэтому после окончания школы я планирую изучать программирование.
**Vocabulary**
1. programmer — программист
2. computer science — программирование
3. simplify — облегчать
4. solve — решать
**Questions**
1. Is it difficult to choose your future occupation?
2. What is your choice?
3. Why do you think your job will give you many opportunities?
4. Do we know all the abilities of the computers?
5. Computing is the most rapidly changing sphere of a modern technology, isn't it?

**Практическая работа «Число существительных»**

**Задание. Переведите текст и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

## «Internet»

Internet is a worldwide network that transmits data to different parts of the Earth. Owing to the internet, humanity has a chance to share information, download or transfer files, communicate in various chat rooms as well as learn the latest news in the split second.

Every year users in a network are not growing smaller. On the contrary, their number is increasing. Two thirds of Americans regularly use the internet. The second place has been taken by the Asian countries - China and Japan . However, as you see, data are constantly changing. We can draw one conclusion from these indices - every day the number of users is growing rapidly.

Advantages of the global network are obvious. Internet is not only an entertaining place, but also a learning platform. Want to learn something - search the answer to your question on the internet. The answer won’t make you wait. Want to learn, for example, a foreign language – it’s all in your hands. Even higher education can be acquired via the World Wide Web. The only minus of the Internet is abundance of information. There is so much of it that at times you get lost in this web of communication.

## Перевод текста:

Интернет – это мировая сеть, которая передает данные в разные частички земли. Благодаря интернету, у человечества появилась возможность обмениваться информацией, загружать или передавать файлы, общаться с различных чатах, а также узнавать свежие новости в считанные секунды.

С каждым годом пользователей в сети не становится меньше. Наоборот, их количество возрастает. Две трети американцев регулярно пользуются интернетом. На втором месте оказались жители азиатских стран – Китай и Япония. Однако, как вы понимаете, данные постоянно меняются. Из этого показателя мы можем сделать один вывод – каждый день количество пользователей стремительно растет.

Преимущества мировой сети очевидны. Интернет – это не только развлекательное место, но и обучающая платформа. Хотите узнать что-то – ищите ответ на свой вопрос в интернете. Ответ не заставит вас ждать. Хотите изучить, например, иностранный язык – все в ваших руках. Даже высшее образование теперь можно получить с помощью мировой паутины. Единственный минус интернета – изобилие информации. Ее настолько много, что порой бывает, что теряешься в этой паутине коммуникаций.

**Практическая работа Монологическая и диалогическая речь по теме «Достопримечательности и места отдыха».**

**Задание№1. Замените выделенные части речи предложений инфинитивными оборотами.**

**Ex.** The boy had many toys which he could play with.

 The boy had many toys to play with.

1. Here is something which will warm you up.

2. Here is new brush which you will clean your teeth with.

3. Here are some more facts which will prove that your theory is correct.

4. Here is something which you can rub on your hands.

5. Here are tablets which will relive your headache.

**Задание№2. Переведите на английский язык, употребляя устойчивые словосочетания с инфинитивом.**

1. Для нала она открыла все окна.

2. с моим соседом трудно иметь дело.

3. По правде говоря, я очень устал.

4. Его поведение оставляет желать лучшего.

5. Мягко выражаясь, вы меня удивили.

**Задание№3. Вставьте частицу “to” перед инфинитивом где необходимо.**

1. She did not let her mother … go away.

2. Do you like … fly?

3. May I … use your telephone?

4. He did not want … play in the yard any more.

5. I’d like … speak to Nick.

**Практическая работа «Разряды прилагательных, степени сравнения прилагательных.»**

**Задание. Вставьте частицу “to” перед инфинитивом, где необходимо.**

1. I like … dance.

2. I would like … dance.

3. I shall do all I can … help you.

4. She made me … repeat my words several times.

5. I saw him … enter the room.

6. She did not let her mother … go away.

7. Do you like … listen to good music?

8. Would you like … listen to good music?

9. That funny … scene made me … laugh.

10. I like … play the guitar.

11. My brother can … speak French.

12. We … put on our overcoats because it was cold.

13. They wanted … cross the river.

14. It is high time for you … go to bed.

15. Do you want … be a doctor.

**Практическая работа «Сравнительные конструкции с союзами**»

**Задание№1. Переведите на русский язык, обращая внимание на Active Infinitive и Passive Infinitive, и подчеркните их**.

**Ex.** I am glad to help you.- Рад, что я помогаю.

 Active Inf.

 I am glad to be helped.- Рад, что мне помогают.

 Passive Inf.

1. To play chess was his greatest pleasure.

2. The child did not like to be washed.

3. Which is more pleasant : to give or to be given presents?

4. Nature has many secrets to be discovered yet.

5. To improve your pronunciation you should record yourself and analyze your speech.

**Задание№2. Переведите на английский язык, употребляя требующуюся форму инфинитива.**

1. Я рад, что рассказал вам эту историю.

2. Я рад, что мне рассказали эту историю.

3. Я хочу познакомить вас с этой артисткой.

4. Я хочу, чтобы меня познакомили с этой артисткой.

5. Я рад, что вспомнил её на станции.

**Задание№3. Поставьте, где нужно, частицу “to” перед инфинитивом.**

1. I think you ought … apologize.

2. Make him … speak louder.

3. Help me … carry this dag/

4. My son asked me … let him … go to the theatre.

5. I must … go to the country.

**Самостоятельная работа №19,20** (методические указания по выполнению самостоятельных работ)

Выполнение лексических заданий по теме Составление диалога по теме

**Практическая работа «Разряды числительных, употребление числительных.»**

**Задание 1. Напишите словами.**

100; 226; 705; 1000; 4568; 6008; 8731; 9111.

**Задание. Переведите на английский язык написав числа прописью.**

1. пятьдесят килограммов

2. триста автомобилей

3. шестьдесят один грамм

4. два миллиона тон

5. сотни ящиков

6. тысячи книг

7. двести восемьдесят один доллар

8. три тысячи рублей

9. двадцать пять тракторов

10. шестнадцать ворон

**Задание 2. Составьте пять словосочетаний, используя числительные.**

1.

2.

3.

4.

5.

**Практическая работа «Конструкции речи с датами и временем суток.»**

**Задание№1. Напишите по-английски, следующие дробные числительные.**

1. 3 тонны

 5

2. 1/4 килограмма

3. 2/3 процента

4. 11/3 часа

5. 1/2 фунта

**Задание№2. Напишите по-английски число, месяц, дату, рождения вашей мамы.**

**Задание№3. Напишите время письменно.**

1) 3.00

2) 4.05

3) 3.15

4) 6.30

5) 7.53

**Задание№4. Напишите по-английски.**

1. 4 1/2 пенса

2. 2 3/4 процента

3. 32/3 l.дюйма.

4. 4.18 фунта

5. 5 процентов

6. 17.562 тонны

**Практическая работа «Настоящее совершенное время на примере темы «День здоровья»»**

**Задание. Переведите текст и ответьте на вопросы после текста. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

# **Текст "Computers"**

Generally, any device that can perform numerical calculations, even an adding machine, may be called a computer but nowadays this term is used especially for digital computers. Computers that once weighed 30 tons now may weigh as little as 1.8 kilograms. Microchips and microprocessors have considerably reduced the cost of the electronic components required in a computer. Computers come in many sizes and shapes such as special-purpose, laptop, desktop, minicomputers, supercomputers.

Special-purpose computers can perform specific tasks and their operations are limited to the programmes built into their microchips. There computers are the basis for electronic calculators and can be found in thousands of electronic products, including digital watches and automobiles. Basically, these computers do the ordinary arithmetic operations such as addition, subtraction, multiplication and division.

General-purpose computers are much more powerful because they can accept new sets of instructions. The smallest fully functional computers are called laptop computers. Most of the general-purpose computers known as personal or desktop computers can perform almost 5 million operations per second.

Today's personal computers are know to be used for different purposes: for testing new theories or models that cannot be examined with experiments, as valuable educational tools due to various encyclopedias, dictionaries, educational programmes, in book-keeping, accounting and management. Proper application of computing equipment in different industries is likely to result in proper management, effective distribution of materials and resources, more efficient production and trade.

Minicomputers are high-speed computers that have greater data manipulating capabilities than personal computers do and that can be used simultaneously by many users. These machines are primarily used by larger businesses or by large research and university centers. The speed and power of supercomputers, the highest class of computers, are almost beyond comprehension, and their capabilities are continually being improved. The most complex of these machines can perform nearly 32 billion calculations per second and store 1 billion characters in memory at one time, and can do in one hour what a desktop computer would take 40 years to do. They are used commonly by government agencies and large research centers. Linking together networks of several small computer centers and programming them to use a common language has enabled engineers to create the supercomputer. The aim of this technology is to elaborate a machine that could perform a trillion calculations per second.

 1. What are the main types of computers?

2. How do the computers differ in size and methods of their application?

3. What are the main trends in the development of the computer technology?

### Перевод текста

Обычно, любое устройство, которое может выполнять числовые вычисления, даже счетная машина, может быть названа компьютером, но сейчас этот термин используют исключительно для цифровых компьютеров. Компьютеры, когда-то весили 30 тонн, теперь они могут весить всего 1.8 килограммов. Микросхемы и микропроцессоры значительно уменьшили стоимость электронных узлов требующихся в компьютере. Компьютеры идут в множестве размеров и форм как например, специализированный, переносной, настольный, карманный, промышленный компьютер.

Специализированные компьютеры могут выполнять специфические задачи и их действия ограниченны программами прошитыми в их микросхемы. Эти компьютеры являются основой для электронных калькуляторов, и могут быть обнаружено в тысячах электронных продуктов, включая электронные часы и автомобили. В основном, эти компьютеры делают обыкновенные арифметические действия как например, сложение, вычитание, умножение и деление.

Общецелевые компьютеры более мощные, поэтому они могут принимать новые наборы инструкций. Наименьшие полно функциональные компьютеры названы переносными компьютерами. Многие из общецелевых компьютеров известны как персональные или настольные компьютеры могут выполнять почти 5 миллион действий в секунду.

Современные персональные компьютеры - как известно, используются для разных целей: для проверки новых теорий или моделей, которые не могут быть проверено экспериментами, как ценные образовательные инструменты из-за различных энциклопедий, словарей, обучающих программ, в бухгалтерии, учете и управлении. Соответствующие приложения вычислительного оборудования в различных областях промышленности дает положительные результаты в управлении, эффективном распределением материалов и ресурсов, более эффективного производства и торговли.

Мини компьютеры - высокоскоростные компьютеры, которые имеют большие возможности манипулирования данными, чем персональные компьютеры и, что может использоваться одновременно многими пользователями. Эти машины первоначально использовались большими предприятиями или большими научно-исследовательскими и университетскими центрами. Скорость и мощность промышленных компьютеров, самый верхний класс компьютеров, - почти всеобъемлющий, и их возможности непрерывно улучшаются. Многие комплексы этих машин могут выполнить почти 32 миллиарда вычислений в секунду и запоминать 1 миллиард символов в памяти одновременно, и может сделать за один час, что настольный компьютер должен делать 40 лет. Они используются обычно государственными агентствами и большими научно-исследовательскими центрами. Связывая вместе сети нескольких небольших вычислительных центров и программируя их, чтобы использовать общий язык, позволило создавать промышленный компьютер. Цель этой технологии в том, чтобы разработать машину, которая могла бы выполнить триллион вычислений в секунду.

1. Каковы главные типы компьютеров?

2. Как компьютеры отличаются по размеру и методам их заявления(применения)?

3. Каковы главные тенденции в развитии технологии компьютера?

**Практическая работа «Высказывание на основе прочитанных информационных текстов, сложносочиненные предложения на примере темы «Проблемы экологии»**

**Задание. Переведите текст и задайте 10 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

# **Текст "Digital computers"**

There are two fundamentally different types of computers: analog and digital. The former type solver problems by using continuously changing data such as voltage. In current usage, the term "computer" usually refers to high-speed digital computers. These computers are playing an increasing role in all branches of the economy.

Digital computers based on manipulating discrete binary digits (1s and 0s). They are generally more effective than analog computers for four principal reasons: they are faster; they are not so susceptible to signal interference; they can transfer huge data bases more accurately; and their coded binary data are easier to store and retrieve than the analog signals.

For all their apparent complexity, digital computers are considered to be simple machines. Digital computers are able to recognize only two states in each of its millions of switches, "on" or "off", or high voltage or low voltage. By assigning binary numbers to there states, 1 for "on" and 0 for "off", and linking many switches together, a computer can represent any type of data from numbers to letters and musical notes. It is this process of recognizing signals that is known as digitization. The real power of a computer depends on the speed with which it checks switches per second. The more switches a computer checks in each cycle, the more data it can recognize at one time and the faster it can operate, each switch being called a binary digit or bit.

A digital computer is a complex system of four functionally different elements: 1) the central processing unit (CPU), 2) input devices, 3) memory-storage devices called disk drives, 4) output devices. These physical parts and all their physical components are called hardware.

The power of computers greatly on the characteristics of memory-storage devices. Most digital computers store data both internally, in what is called main memory, and externally, on auxiliary storage units. As a computer processes data and instructions, it temporarily stores information internally on special memory microchips. Auxiliary storage units supplement the main memory when programmes are too large and they also offer a more reliable method for storing data. There exist different kinds of auxiliary storage devices, removable magnetic disks being the most widely used. They can store up to 100 megabytes of data on one disk, a byte being known as the basic unit of data storage.

Output devices let the user see the results of the computer's data processing. Being the most commonly used output device, the monitor accepts video signals from a computer and shows different kinds of information such as text, formulas and graphics on its screen. With the help of various printers information stored in one of the computer's memory systems can be easily printed on paper in a desired number of copies.

Programmes, also called software, are detailed sequences of instructions that direct the computer hardware to perform useful operations. Due to a computer's operating system hardware and software systems can work simultaneously. An operating system consists of a number of programmes coordinating operations, translating the data from different input and output devices, regulating data storage in memory, transferring tasks to different processors, and providing functions that help programmers to write software. In large corporations software is often written by groups of experienced programmers, each person focusing on a specific aspect of the total project. For this reason, scientific and industrial software sometimes costs much more than do the computers on which the programmes run.

### Перевод текста

Цифровой компьютер.

Есть два коренным образом отличающихся типа компьютеров: аналоговые и цифровые. Первый тип решает проблемы, используя непрерывно изменяющиеся данные, такие как, напряжение. В обращении термин "компьютер" используют обычно для быстродействующих цифровых компьютеров. Эти компьютеры играют все возрастающую роль во всех отраслях экономики.

Цифровые компьютеры в основном манипулируют дискретными двоичными цифрами (1 и 0). Они обычно более эффективны, чем аналоговые компьютеры по четырем основным причинам: они быстрее; они не настолько восприимчивы к внешним помехам; они могут передавать, огромные базы данных более точно; и их кодированные бинарные данные легче хранить и восстанавливать, чем аналоговые сигналы.

При всей их видимой сложности, цифровые компьютеры считаются простыми машинами. Цифровые компьютеры могут принимать только два состояния в каждом из своих миллионов переключателей, "включено" или "выключено", или, высокое напряжение или низкое напряжение. Посредством назначения двоичным числам состояния, 1 для "включено" и 0 для "выключено", и связывая много ключей вместе, компьютер может переводить любой тип данных от чисел до букв и музыкальных нот. Этот процесс распознавания сигналов известен как оцифровка. Реальная мощность компьютера зависит от количества, проверок состояний ключей в секунду. Чем больше компьютер делает проверок переключений в каждом цикле, тем больше данных он может распознать в единицу времени и более быстро обрабатывать эти данные действуя на каждое переключение, называемое двоичной цифрой или бит (битом).

Цифровой компьютер является системой состоящей из четырех функционально различных блоков: 1) центрального процессора (CPU), 2) входных устройств, 3) постоянно-запоминающих устройств, называемый дисководом, 4) выходных устройств. Эти физические части и все их физические компоненты являются аппаратными средствами.

Центральный процессор сердце компьютера. В добавок он исполняет арифметические и логические операции над данными, и контролирует остальные системы. Когда-то центральный процессор состоял из нескольких связанных микросхем, каждая исполняла отдельную задачу, сейчас компьютеру требуется только единственная микросхема, называемая центральным процессором.

Входные устройства позволяют пользователям вводить команды, данные или программы, которые обрабатываются центральным процессором. Информация вводится в компьютер с клавиатуры, которая похожа на печатную машинку, она [информация] переводится в серию двоичных чисел, обрабатываемых центральным процессором. "Мышь" еще одно широко используемое механическое устройство ввода. Двигая курсор по экрану монитора, пользователь, двигает мышкой, выбирает операции и активирует команды на экране нажатием кнопки на поверхности мыши.

Мощность компьютера больше зависит от характеристик запоминающих устройств. Большинство цифровых компьютеров загружают данные во внутреннюю память, которая называется основной памятью, и внешнею, на вспомогательное устройство памяти. Также компьютер обрабатывает данные и инструкции, временно сохраняя информацию внутри специальных микросхем памяти. Вспомогательное запоминающее устройство дополняет основную память, когда программы слишком длинные, и они также представляют боле надежный метод для сохранения данных. Также существуют различные виды вспомогательных устройств хранения информации, сменные магнитные диски, являющиеся наиболее широко используемыми. Они могут хранить до 100 мегабайт данных на одном диске, байт, является основной единицей хранения данных.

Устройства вывода позволяют пользователю видеть результаты обработки данных компьютером. Будучи наиболее часто используемым устройством вывода, монитор принимает видео сигналы от компьютера и показывает различные виды информации как, например, текст, формулы и графику, на своем экране. С помощью различных принтеров информация, занесенная в одну из систем памяти компьютера, может быть легко распечатана на бумаге в желаемом количестве копий.

Программы, также называемые программным обеспечением, являются детальными последовательными инструкциями, которые управляют аппаратными средствами компьютера, чтобы те исполняли полезные действия. Благодаря операционной системе компьютера аппаратные средства и программные системы могут работать одновременно. Операционная система состоит из множества программ, координирующих операции, перевод данных от различных входных и выходных устройств, регулирует хранение данных в памяти, передает задачи различным процессорам, и обеспечивает функции, которые помогают программистам писать программное обеспечение. В больших корпоративных программах, часто написанных группами опытных программистов, каждый человек сосредотачивается на специфических аспектах общего проекта. По этой причине, научное и промышленное программное обеспечение стоит гораздо дороже, чем компьютеры, на которых программы работают.

**Практическая работа «Применение видовременных форм глаголов, оборотов thereis/ thereare на примере темы «Хочу быть профессионалом»**

**Задание. Переведите текст на русский язык и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

**Microsoft Company - Компания Майкрософт**

Paul Allen and Bill Gates founded the Company in 1975.

Microsoft is best-known American company involved in software production. Microsoft's wealth and power is growing up for years. It is a giant company. Microsoft's $25 billion market value tops that of Ford, General Motors.

Some time ago, Microsoft dominated the PC market with its-MS-DOS operating system, the basic software that let the computer understand your commands and carry them out, appeared in the beginning of 80s. MS-DOS ran on 90 percent of the worlds IBM and IBM-clone computers. Then, Microsoft has extended that presence with releasing of Windows, which is probably the most important and popular operating system in the World. And now it dominates the market.

Firstly, Microsoft released Windows '95 in 1995. It was a graphics interface environment that ran on top of MS-DOS and replaced DOS in future versions. Then, Microsoft released Windows '98, Windows NT, Windows Millennium, Windows 2000 and Windows XP.

Microsoft also supplies about 50 percent of the world's software applications. Among them, there are three well-known Office Packs; they are also called Microsoft Office programs such as Excel (spreadsheets), Microsoft Word (word processing), Access (databases) and Outlook Express (e-mail)- There were releases in 1997, 2000, and 2002, when appeared Microsoft Office XP. Microsoft is also in the market of networking, multimedia and even books. And as an early supporter of the Macintosh computer, Microsoft virtually owns the Mac application market.

It has been calculated that Microsoft controls 80-85 % of the entire PC software industry. The company has hundreds of products and thousands of employees, making it one of the largest companies. Many of the company's shareholders are now millionaires and a few including Bill Gates and Paul Allen are billionaires. Microsoft is no doubt the fastest growing company in the PC software industry.

## Перевод текста: Microsoft Company - Компания Майкрософт

Пол Аллен и Билл Гейтс основали компанию в 1975 году.

«Майкрософт» — хорошо известная американская компания по производству программного обеспечения. Богатство и мощь «Майкрософт» растет в течение многих лет. Это гигантская компания. 25-миллиардный рынок «Майкрософт» превосходит рынки таких компаний как «Форд», «Дженерал Моторс».

Некоторое время назад «Майкрософт» доминировала на рынке со своей платформой МС-ДОС — операционная система, появившаяся в начале 80-х, которая позволяет компьютеру понимать команды и выполнять их. Было три версии МС-ДОС. МС-ДОС работала на 90 % всех компьютеров IBM и IBM-совместимых компьютеров. Затем свое присутствие на рынке «Майкрософт» увеличила за счет выпуска Виндоуз, которая, вероятно, на данный момент является самой важной и самой популярной операционной системой в мире. Сейчас она доминирует на рынке.

Сначала «Майкрософт» выпустила Виндоуз'95 в 1995 году. Это была графическая интерфейс-оболочка, которая запускалась поверх МС-ДОС и в будущем заменила ДОС\* Затем «Майкрософт» выпустила Виндоуз'98, Виндоуз NT, Виндоуз 2000, Виндоуз Миллениум и Виндоуз ХР.

«Майкрософт» также поставляет около 50 процентов всего программного обеспечения в мире. Среди них три хорошо известных офисных пакета, их еще называют программы Офис Майкрософт, такие как Иксел (электронные таблицы), Майкрософт Уорд (текстовый редактор), Эксесс (базы данных) и Аутлук Икспресс (электронная почта). Были выпуски в 1997, 2000 и 2002 годах, когда появился Майкрософт Офис ХР. «Майкрософт» также присутствует на рынке сетей, мультимедиа, даже книг. Из-за того что «Майкрософт» сначала поддерживала компанию «Макинтош», «Майкрософт» виртуально владеет прикладным рынком компьютеров «Макинтош».

Было подсчитано, что «Майкрософт» контролирует 80— 85 % всего рынка программного обеспечения персональных компьютеров. В ассортименте компании сотни видов продукции, тысячи работников, что делает ее самой крупной компанией. Многие из акционеров компании — миллионеры, а некоторые, включая Билла Гейтса и Пола Ал лена — миллиардеры. Без сомнения «Майкрософт» на рынке программного обеспечения для персональных компьютеров является самой быстрорастущей компанией.

**Практическая работа «Применение времен группы Continuous в чтении и переводе по теме «Профессионалы».**

**Задание. Переведите текст и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

# **Текст "THE FIRST HACKERS"**

(1) The first "hackers" were students at the Massachusetts Institute of Technology (MIT) who belonged to the TMRC (Tech Model Railroad Club). Some of the members really built model trains. But many were more interested in the wires and circuits underneath the track platform. Spending hours at TMRC creating better circuitry was called "a mere hack." Those members who were interested in creating innovative, stylistic, and technically clever circuits called themselves (with pride) hackers.

(2) During the spring of 1959, a new course was offered at MIT, a freshman programming class. Soon the hackers of the railroad club were spending days, hours, and nights hacking away at their computer, an IBM 704. Instead of creating a better circuit, their hack became creating faster, more efficient program - with the least

number of lines of code. Eventually they formed a group and created the first set of hacker's rules, called the Hacker's Ethic.

(3) Steven Levy, in his book Hackers, presented the rules:

Rule 1: Access to computers - and anything, which might teach you, something about the way the world works - should be unlimited and total.

Rule 2: All information should be free.

Rule 3: Mistrust authority - promote decentralization.

Rule 4: Hackers should be judged by their hacking, not bogus criteria such as degrees, race, or position.

Rule 5: You can create art and beauty on a computer.

Rule 6: Computers can change your life for the better.

(4) These rules made programming at MIT's Artificial Intelligence Laboratory a challenging, all encompassing endeavor. Just for the exhilaration of programming, students in the Al Lab would write a new program to perform even the smallest tasks. The program would be made available to others who would try to perform the same task with fewer instructions. The act of making the computer work more elegantly was, to a bonafide hacker, awe-inspiring.

(5) Hackers were given free reign on the computer by two AI Lab professors, "Uncle" John McCarthy and Marvin Minsky, who realized that hacking created new insights. Over the years, the AI Lab created many innovations: LIFE, a game about survival; LISP, a new kind of programming language; the first computer chess game; The CAVE, the first computer adventure; and SPACEWAR, the first video game.

### Перевод текста

ПЕРВЫЕ ХАКЕРЫ

(1) Первые "хакеры" были студенты Массачусетского Института Технологии (MIT), который принадлежал TMRC (Технический Образцовый Клуб Железной дороги). Некоторые из членов действительно построили образцы поездов. Но многие были больше заинтересованы проводами и схемами ниже платформы. Тратящие часы в TMRC, на создание лучшей схемы назывались "просто хакеры". Те члены клуба, которые были заинтересованы в создании творческих, стилистических, и технически умных схем называли себя (с гордостью) хакерами.

(2) Весной 1959 г., новому курсу в MIT предложили, новый компьютерный класс. Скоро хакеры железнодорожного клуба проводили дни, часы, и ночи на пролет за компьютером, IBM 704. Вместо создания лучших схем, хакеры стали создавать более быстрые, более эффективные программы - с наименьшим количеством строк кода. В конечном счете, они сформировали группу и создали первый набор правил хакера, они были названы Этика Хакера.

Правила 1: Доступ к компьютерам - и что-нибудь, что может научить вас, о способах мировой работы - должно быть неограниченным и общим.

Правила 2: Вся информация должна быть свободна.

Правила 3: Не доверять власти - поддерживать децентрализацию.

Правила 4: Хакеры должны оцениваться их работой, но не поддельными критериями как, например, степень, раса, или позиция.

Правила 5: Вы можете создать искусство и красоту на компьютере.

Правила 6: Компьютеры могут изменить вашу жизнь к лучшему.

(4) Эти правила программирования, разработанные при MIT's Лаборатории Искусственного Интеллекта стремились охватывающая всех. Просто ради хорошего программирования, студенты в Al Лаборатории должны написать новую программу, чтобы решать даже самые простые задачи. Программа должна быть сделана пригодной для других, тех, кто должен пытаться решить эту же задачу с меньшими инструкциями. Это делает работу на компьютере более элегантной, настоящий хакер, внушающий страх.

(5) Хакерам давали компьютеры в свободное пользование два профессора AI Лаборатории, "Дядя" Джон Маккарти и Марвин Минский, которые понимали что хакеры создают новое. За эти годы, AI Лаборатория создала много новшеств: LIFE (ЖИЗНЬ), игра о выживании; LISP, новый вид языка программирования; первая компьютерная шахматная игра; CAVE (ПЕЩЕРА), первое компьютерное приключение; и SPACEWAR, первая видео игра.

**Практическая работа «Наречия some, any, no, everyи их производные: чтение с общим охватом содержания и кратким пересказом по теме «Подготовка к трудоустройству, поиск вакансий». Прохождение собеседования при устройстве на работу в ИТ-компанию»**

**Задание. Переведите текст и задайте 10 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

# **Текст "THE EARLY YEARS"**

VOCABULARY LIST

Verbs: anticipate, collaborate, devise, donate, emerge, foresee, intimidate, market, thrive.Nouns: application, capacity, components, entrepreneur, expertise, gadget, innovation, investment, potential, technology, venture, wizard, pioneer, integrated circuit, microprocessor, circuit, peripherals.

Adjectives/Participles: cumbersome, genuine, inevitable, makeshift, massive, muted, skeptical, state-of-the-art, user-friendly. Adverbials: passionately, technologically, thereby, whereas.

TEXT 1. THE EARLY YEARS

(1) Until the late 1970s, the computer was viewed as a massive machine that was useful to big business and big government but not to the general public. Computers were too cumbersome and expensive for private use, and most people were intimidated by them. As technology advanced, this was changed by a distinctive group of engineers and entrepreneurs who rushed to improve the designs of then current technology and to find ways to make the computer attractive to more people. Although these innovators of computer technology were very different from each other, they had a common enthusiasm for technical innovation and the capacity to foresee the potential of computers. This was a very competitive and stressful time, and the only people who succeeded were the ones who were able to combine extraordinary engineering expertise with progressive business skills and an ability to foresee the needs of the future.

(2) Much of this activity was centered in the Silicon Valley in northern California where the first computer-related company had located in 1955. That company attracted thousands of related businesses, and the area became known as the technological capital of the world. Between 1981 and 1986, more than 1000 new technology-oriented businesses started there. At the busiest times, five or more, new companies started in a single week. The Silicon Valley attracted many risk-takers and gave them an opportunity to thrive in an atmosphere where creativity was expected and rewarded.

(3) Robert Noyce was a risk-taker who was successful both as an engineer and as an entrepreneur. The son of an Iowa minister, he was informal, genuine, and methodical. Even when he was running one of the most successful businesses in the Silicon Valley, he dressed informally and his office was an open cubicle that looked like everyone else's. A graduate of the Massachusetts Institute of Technology (MIT), he started working for one of the first computer-related businesses in 1955. While working with these pioneers of computer engineering, he learned many things about computers and business management.

(4) As an engineer, he co-invented the integrated circuit, which was the basis for later computer design. This integrated circuit was less than an eighth of an inch square but had the same power as a transistor unit that was over 15 inches square or a vacuum tube Unit that was 6.5 feet square. As a businessman, Noyce co-founded Intel, one of the most successful companies in the Silicon Valley and the first company to introduce the microprocessor. The microprocessor chip became the heart of the computer, making it possible for a large computer system that once filled an entire room to be contained on a small chip that could be held in one's hand. The directors of Intel could not have anticipated the effects that the microprocessor would have on the world. It made possible the invention of the personal computer and eventually led to the birth of thousands of new businesses. Noyce's contributions to the development of the integrated circuit and the microprocessor earned him both wealth and fame before his death in 1990. In fact, many people consider his role to be one of the most significant in the Silicon Valley story.

(5) The two men who first introduced the personal computer (PC) to the marketplace had backgrounds unlike Robert Noyce's. They had neither prestigious university education nor experience in big business. Twenty-year-old Steven Jobs and twenty-four-year-old Stephen Wozniak were college' drop-outs who had collaborated on their first project as computer hobbiests in a local computer club. Built in the garage of Jobs's parents, this first personal computer utilized the technology of Noyce's integrated circuit. It was typewriter-sized, as powerful as a much larger computer, and inexpensive to build. To Wozniak the new machine was a gadget to share with other members of their computer club. To Jobs, however, it was a product with great marketing potential for homes and small businesses. To raise the $1300 needed to fill their first orders Jobs sold his Volkswagen bus and Wozniak sold his scientific calculator. Wozniak built and delivered the first order of 100 computers in ten days. Lacking funds, he was forced to use the least expensive materials, the fewest chips, and the most creative arrangement of components. Jobs and Wozniak soon had more orders than they could fill with their makeshift production line.

(6) Jobs and Wozniak brought different abilities to their venture: Wozniak was the technological wizard, and Jobs was the entrepreneur. Wozniak designed the first model, and Jobs devised its applications and attracted interest from investors and buyers. Wozniak once admitted that without Jobs he would never have considered selling the computer or known how to do it. "Steve didn't do one circuit, design or piece of code. He's not really been into computers, and to this day he has never gone through a computer manual. But it never crossed my mind to sell computers. It was Steve who said, 'Let's hold them up and sell a few.

(7) From the very beginning, Apple Computer had been sensitive to the needs of a general public that is intimidated by high technology. Jobs insisted that the computers be light, trim, and made in muted colors. He also insisted that the language used with the computers be "user-friendly" and that the operation be simple enough for the average person to learn in a few minutes. These features helped convince a skeptical public that the computer was practical for the home and small business. Jobs also introduced the idea of donating Apple Computers to thousands of California schools, thereby indirectly introducing his product into the homes of millions of students. Their second model, the Apple II, was the state-of-the-art PC in home and small business computers from 1977 to 1982. By 1983 the total company sales were almost $600 million, and it controlled 23 percent of the worldwide market in personal computers.

(8) As the computer industry began to reach into homes and small businesses around the world, the need for many new products for the personal computer began to emerge. Martin Alpert, the founder of Tecmar, Inc., was one of the first people to foresee this need. When IBM released its first personal computer in 1981, Alpert bought the first two models. He took them apart and worked twenty-four hours a day to find out how other products could be attached to them. After two weeks, he emerged with the first computer peripherals for the IBM PC, and he later became one of the most successful creators of personal computer peripherals. For example, he designed memory extenders that enabled the computer to store more information, and insert able boards that allowed people to use different keyboards while sharing the same printer. After 1981, Tecmar produced an average of one new product per week.

(9) Alpert had neither the technical training of Noyce nor the computer clubs of Jobs and Wozniak to encourage his interest in computer engineering. His parents were German refugees who worked in a factory and a bakery to pay for his college education. They insisted that he study medicine even though his interest was in electronics. Throughout medical school he studied electronics passionately but privately. He became a doctor, but practiced only part time while pursuing his preferred interest in electronics. His first electronics products were medical instruments that he built in his living room. His wife recognized the potential of his projects before he did, and enrolled in a graduate program in business management so she could run his electronics business successfully. Their annual sales reached $1 million, and they had 15 engineers working in their living room before they moved to a larger building in 1981. It wasn't until 1983 that Alpert stopped practicing medicine and gave his full attention to Tecmar. By 1984 Tecmar was valued at $150 million.

(10) Computer technology has opened a variety of opportunities for people who are creative risk-takers. Those who have been successful have been alert technologically, creatively, and financially. They have known when to use the help of other people and when to work alone. Whereas some have been immediately successful, others have gone unrewarded for their creative and financial investments; some failure is inevitable in an environment as competitive as the Silicon Valley. Rarely in history have so many people been so motivated to create. Many of them have been rewarded greatly with fame and fortune, and the world has benefited from this frenzy of innovation.

### Перевод текста

(1) До конца 1970-ых, компьютер рассматривался как массивная машина, которая была полезна для больших предприятий и большого правительства, но не для широкой публики. Компьютеры были слишком тяжелые и дорогие для частного использования, и большинство людей было запугано ими. Технологии изменялись, их изменяла отличная группа инженеров и предпринимателей, которые спешили улучшить текущие технологии и найти способы сделать компьютеры привлекательными для большого количества людей. Хотя эти новаторы компьютерной технологии очень отличались друг от друга, у них был общий энтузиазм к техническому новшеству и способность, предвидеть потенциал компьютеров. Это было очень конкурентоспособное и напряженное время, и единственные люди, кто преуспели, были те, кто были способны объединить поразительную инженерную мысль с прогрессивными деловыми навыками и способностью предвидеть потребности будущего.

(2) Многое из этой деятельности было сосредоточено в Кремниевой Долине в северной Калифорнии, где в 1955 расположилась первая связанная с компьютерами компания. Эта компания привлекла тысячи связанных предприятий, и эта область стала известной как технологическая столица мира. Между 1981 и 1986, более чем 1000 новых технологически-ориентированных предприятий появились там. В самое оживленное временя, пять или более, новых компаний появлялись за одну неделю. Кремниевая Долина привлекала много рискующих предпринимателей и давала им возможность развиваться в атмосфере, где творческая сила ожидалась и вознаграждалась.

(3) Роберт Нойс был рискующим предпринимателем, который имел успех как инженер так и как предприниматель. Сын министра Штата Айова, он был неофициален, подлинным(истинным), и методичным. Даже, когда он работал над одним из наиболее успешных предприятий в Кремниевой Долине, он оделся, неофициально и его офис был открытая кабина, которая напоминала каждого else's. Выпускник Массачусетского Института Технологии (MIT), он начал работать на одно из первых связанных с компьютерами предприятий в 1955. При работе с этими пионерами( ) разработки компьютера, он узнал много вещей относительно компьютеров и делового управления.

(4) Как инженер, он изобрел интегральную схему, которая была основой для последующего компьютерного проектирования. Эта интегральная схема была меньше чем восьмая часть площади дюйма, но имела ту же самую мощь, как транзисторное устройство, которое было площадью более чем 15 квадратных дюймов или вакуумной трубки, которые были 6.5 квадратных футов. Как бизнесмен, Noyce основал компанию Intel, одну из наиболее успешных компаний в Кремниевой Долине и первая компания, которая представила микропроцессор. Микропроцессорный чип стал сердцем компьютера, делая его возможности, большой компьютерной системы, которая занимала целую комнату, вместить в маленький чип, который можно держать в одной руке. Директора Intel могли не предположить эффект, который должен иметь микропроцессор в мире. Это сделало возможным изобретение персонального компьютера и, в конечном счете, вело к рождению тысяч новых предприятий. Нойс вкладывал в разработку интегральной схемы и микропроцессора заработанные им богатства и известность перед его смертью в 1990 году. Фактически, много людей полагают, что его роль будет одной из наиболее существенных в истории Кремниевой Долины.

(5) Два человека, которые первыми представили персональный компьютер (PC) на рынке не имели подготовки в отличие от Роберта Нойса. Они не имели ни престижного университетское образование, ни опыта в большом бизнесе. Двадцатилетний Стивен Джобс и двадцатичетырехлетних Стивен Возниак был отчислен из колледжа, которые сотрудничали в их первом проекте как компьютерные любители в местном компьютерном клубе. Созданный в гараже родителей, этот первый персональный компьютер использовал технологию Нойса интегральную схему. Он был размером с пишущую машинку, такой же мощный как значительно больший компьютер и недорогой, чтобы его производить. (Возниак) Новая машина была устройством, чтобы совместно использовать с другими членами их компьютерного клуба. Джобс, тем не менее, это было продуктом с большим маркетинговым потенциальным для домов и малых предприятий. Для того чтобы выполнить первые заказы, требовалось найти $1300, Джобс продал свой автобус Фольксваген, а Возниак продал свой научный калькулятор. Возниак создал и доставил первый заказ из 100 (ста) компьютеров через 10 дней. В отсутствии финансирования он был вынужден использовать наименее дорогие материалы, меньше чипов, и наиболее творческое расположение компонентов. Скоро Джобс и Возниак имели больше заказов, чем могли бы выполнить с помощью их временной поточной линией.

(6) Джобс и Возниак приносили различные способности на их предприятие: Возниак был технологическим волшебником, Джобс был предпринимателем. Возниак разработал первую модель, а Джобс принимал заявки и привлекал интерес инвесторов и покупателей. Возниак когда-то признался, что он никогда не будет продавать компьютеры или узнавать, как это делать. "Стив не сделал ни одну схему, проект или часть кода. Он, в самом деле, не был за компьютером, и к этому дню, он никогда не читал компьютерное руководство. Но это никогда меня не сердило, ум нужен, чтобы продавать компьютеры. Стив именно сказал: "Давайте их задерживать и продавать помногу (несколько).

(7) С самого начала, Apple Computer был чувствителен к потребностям широкой публики, которая была запугана высокими технологиями. Джобс настаивали, чтобы компьютеры были легкими, приспосабливаемыми, и сделаны в приглушенных тонах. Он также настаивал, чтобы язык, используемый с компьютерами был "дружественен" и что действия должны быть достаточно простыми для среднего человека, чтобы научиться за несколько минут. Эти особенности помогли убедить скептическую публику, что компьютер был практичным для дома и малого бизнеса. Джобс также представил идею относительно передачи в дар Apple Computer тысячам школ Калифорнии, таким образом косвенно представив его изделия в дома миллионов студентов. Их вторая модель, Apple 2, был современный PC для дома и малого бизнеса с 1977 до 1982 года. К 1983 полные продажи компании были почти $600 миллионов, и она управляла 23 процентами от всемирного рынка персональных компьютеров.

(8) Так как компьютерная промышленность начинала повсеместно достигать дома и малые предприятия, начинала возникать потребность во многих новых продуктах для персонального компьютера. Мартин Алперт, основатель компании Tecmar, был один из первых людей, которые будут предвидеть эту потребность. Когда IBM выпустил свой первый персональный компьютер в 1981, Алперт купил первые две модели. Он брал их отдельно и работал двадцать четыре часа в сутки, чтобы выяснить, какие другие изделия можно подключать к ним. После двух недель, он появился с первым периферийными устройствами для IBM PC, и позже он стал одним из наиболее успешных создателей периферийных устройств для персонального компьютера. Например, он разработал расширитель памяти, который позволял компьютеру хранить большее количество информации, и вставлять платы, которые разрешили людям использовать различные клавиатуры с разделение того же самого принтера. После 1981, Tecmar производил в среднем одно новое изделия в неделю.

(9) Алперт не имел ни технической подготовки как Нойс, ни компьютерного клуба как Джобс и Возниак, чтобы содействовать его интересу в разработке компьютеров. Его родители были немецкими беженцами, которые работали на заводе и в пекарне, чтобы платить за его университетское образование. Они настояли, чтобы он изучал медицину, даже если его интересовала электроника. Повсюду в медицинской школе он изучал электронику страстно(неистово), но скрытно. Он стал доктором, но практиковался только часть времени, его предпочтительный интерес был в электронике. Его первые электронные продукты были медицинские инструменты, которые он встроил в свою гостиную. Его жена признала потенциал его проектов прежде, чем он зарегистрировался в программе дипломированного специалиста в деловом управлении, так что она смогла успешно запустить свой электронный бизнес. Их ежегодные продажи достигли $1 миллиона, и они имели 15 инженеров, работающих в их гостиной комнате прежде, чем они перешли в большое производство в 1981. Это было только после того, как в 1983 Alpert прекратил заниматься медициной и отдал свое полное внимание к Tecmar. К 1984 Tecmar был оценен в $150 миллионов.

(10) Компьютерные технологии открыли ряд возможностей для людей, которые - творческие, рискующие предприниматели. Те, которые были успешны, технологически, творчески, и финансово Они знали, когда использовать помощь других людей и когда работать одному. Принимая во внимание, что некоторые были немедленно успешны, другие ушли безуспешными для их творческих и финансовых инвестиций; некоторые неудачи неизбежны в окружающей среде столь же конкурентоспособной как Кремниевая Долина. Редко в истории имеют так много людей, настолько активных, чтобы создать. Многие из них были вознаграждены известностью и благосостоянием, и мир извлек выгоду из этого безумия инноваций.

**Практическая работа «Чтение текстов профессиональной тематики и кратким пересказом по теме «Основные неисправности персональных компьютеров»**

**Задание. Переведите текст на русский язык и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

Lots of people continue careers of their parents, but it is not the case with me. My mother is a nurse and my father is a history teacher, whereas I want to become a system administrator, aka sysadmin.

A system administrator is a specialist responsible for the maintenance and reliable performance of existing computer systems, networks and servers, and possibly also introducing and integrating new technologies.

A sysadmin acquires, installs, configures, and upgrades computer hardware and software.His/her tasks also include monitoring data files, executing backup and recovery, troubleshooting, training the staff, providing technical support to the users, and operations documenting.He/she is in charge for adding, removing, or updating user accounts, as well as for the information security.

It should be mentioned that a sysadmin has to be patient with less computer-inclined co-workers.

Unlike many other professions, there is no single path to becoming a system administrator. Numerous sysadmins have a degree in a related field: computer science, information technology, computer engineering, etc.

Recently, some schools have started offering undergraduate degrees in System Administration. The Rochester Institute of Technology was the first to do that, in 1992.

Перевод текста

Многие люди идут по стопам родителей, однако со мной дело обстоит иначе. Моя мать - медсестра, отец - учитель истории; а вот я хочу стать системным администратором, или сисадмином.

Системный администратор - это специалист, отвечающий за техническую эксплуатацию и обеспечение надежной работы существующих компьютерных систем, сетей и серверов, а также, возможно, внедрение новых технологий.

Сисадмин приобретает, устанавливает, конфигурирует и обновляет элементы аппаратного и программного обеспечения.

В круг его/ее задач также входят слежение за файлами данных, подготовка и сохранение резервных копий, устранение неполадок, инструктирование персонала, техническая поддержка пользователей и документирование всех произведенных действий.

## Он/а несет ответственность за добавление, удаление и обновление пользовательских учетных записей, за информационную безопасность.Следует отметить, что сисадмину надлежит быть терпеливым со своими коллегами, менее сведущими в области компьютеров.

## В отличие от многих других профессий, для обучения на системного администратора не существует единого пути. Многочисленные сисадмины имеют диплом в смежной области: программировании, информационных технологиях, компьютерной инженерии и т.п.За последнее время некоторые учебные заведения ввели целевые [курсы системного администратора](http://www.doprof.ru/courses/computer/administration/). Первым это сделал в 1992 году Рочестерский технологический институт.

**Практическая работа «Построение ответов на вопросы по неисправностям устройств информационных систем.»**

**Задание 1**. **Раскройте скобки, преобразовывая прилагательное в наречие.** **Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

Пример: Linda is ... (amazing) clever. - Linda is amazingly clever.

1. She ... (easy) ended her training.
2. Kim always acts ... (strange).
3. This movie is ... (extreme) funny.
4. His eyes are ... (nervous) shifty.
5. They ... (eager) love him.

#### Задание 2. Из двух возможных вариантов, оставьте один верный.

Пример: My friends are most / mostly gamers. - My friends are mostly gamers.

1. The dress was pretty / prettily ornamented.
2. The tree was so high / highly that she couldn't reach an apple.
3. The Smiths may be late / lately because they have to meet their relatives at the station.
4. She warm / warmly smiled at me.
5. We hard / hardly ever see him.

#### Задание 3. Поставьте наречие в скобках на нужное место в предложении.

Пример: Simon is alone in that building. (absolutely) - Simon is absolutely alone in that building.

1. Lucy visits her parents at the weekend. (always)
2. A pathologist examined the body. (carefully)
3. I saw him at the cafe. (yesterday)
4. I'm looking for him. (everywhere)
5. I'll call you. (then)

#### Задание 4. Поставьте наречие в скобках в нужную степень сравнения.

Пример: We don't have time! Could you go ... (fast)? - We don't have time! Could you gofaster?

1. This accident is ... (well) forgotten.
2. Excuse me, I can't concentrate. Could you speak ... (quietly)?
3. They came ... (soon) than we thought.
4. After renovation in our flat we will feel ... (comfortably).
5. The winner of the beauty contest acted ... (gracefully).

#### Задание 5. Заполните пропуски словами too или enough по смыслу.

Пример: The soup was ... hot to eat. - The soup was too hot to eat.

1. This house was ... expensive for us.
2. I have ... time to speak with you.
3. James wasn't good ... for her.
4. This tiger in the cage looks ... dangerously.
5. You should work hard ... to get a promotion.

#### Ответы:

Задание 1.

1. easily
2. strangely
3. extremely
4. nervously
5. eagerly

Задание 2.

1. prettily
2. high
3. late
4. warmly
5. hardly

Задание 3.

1. Lucy always visits her parents at the weekend.
2. A pathologist carefully examined the body. / A pathologist examined the body carefully.
3. I saw him at the cafe yesterday.
4. I'm looking for him everywhere.
5. I'll call you then. / Then I'll call you.

Задание 4.

1. best
2. more quietly
3. sooner
4. more comfortably
5. most gracefully

Задание 5.

1. too
2. enough
3. enough
4. too
5. enough

**Практическая работа «Употребление модальных глаголов to be to, should, ought, need в устной и письменной речи при ответах на запросы пользователей информационных систем.»**

#### Задание 1. Подберите приставки un- , dis- , in- , non- , ir- к словам, обращая внимание на контекст.

Пример: His ...action will lead to no good. - His inaction will lead to no good.

1. This place was ...appealing and melancholic.
2. Don't ...member our country!
3. But it is ...sense! You can't swim across the Drake Passage by yourself.
4. You are so ...responsible! You didn't come to rehearsal yesterday.
5. She always cheats on her husband. She is a ...loyal wife.

#### Задание 2. От слов в рамке образуйте новые слова с помощью суффиксов. Заполните пропуски в предложениях подходящими по смыслу словами.

|  |
| --- |
|  doubt, art, free, equal, Russia |

Пример: equip - equipment
We need hunting ... to kill a bear. - We need hunting equipment to kill a bear.

1. ... is the most valuable thing for a person.
2. She was ... whether the new shoes will be any better.
3. They always ... their results.
4. These ... paintings are so terrible!
5. My friend from Spain likes ... cuisine.

#### Задание 3. Измените выделенные существительные на глаголы с помощью конверсии. Соответственно переделайте предложения.

Пример: I have a walk with his friends every day. - He walks with his friends every day.

1. My mother is standing in a queue now.
2. She pushed me with an elbow.
3. Paola is giving a call to her friend now.
4. I had plans for tomorrow.
5. We made a mistake about that book.

#### Задание 4. Выберите правильные варианты ответов (словосложение). Заполните пропуски образованными словами по смыслу.

Пример: 1. c) - airman
My husband is ... . - My husband is an airman.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. air | a) care |
| 2. copy | b) sighted |
| 3. rain | c) man |
| 4. birth | d) coat |
| 5. health | e) book |
| 6. short | f) place |

1. I was born in India. And what is your ...?
2. Write in your ... an essay about summer vacation.
3. My brother is ... .
4. It's rain outside. You should put on your ... .
5. ... in our country is at top level.

#### Задание 5. Расшифруйте сокращения.

Пример: POV - point of view.

1. TMI
2. CD
3. ASAP
4. HR
5. EU

#### Ответы:

Задание 1.

1. unappealing
2. dismember
3. nonsense
4. irresponsible
5. disloyal

Задание 2.

1. freedom
2. doubtful
3. equalize
4. artless
5. Russian

Задание 3.

1. My mother is queuing now.
2. She elbowed me.
3. Paola is calling her friend now.
4. I planned tomorrow day.
5. We mistook about that book.

Задание 4.

1. birthplace
2. copybook
3. short-sighted
4. raincoat
5. healthcare

Задание 5.

1. too much information
2. compact disc
3. as soon as possible
4. human resources
5. European Union

**Практическая работа «Систематизация словаря профессиональных терминов. Диалог профессиональной тематики»**

**Вставьте прилагательные по смыслу (в скобках дана подсказка: синонимы)**

Small – маленький
Cosy – уютный
Own - собственный
Tasty – вкусный
Free – свободный
Fresh – свежий
Lovely – милый, красивый
Large – большой

1. I live in a … (not big) but … (beautiful) city near the brook.
2. My house is not small. It’s … (big) and very … (comfortable). On the whole, I’ve got 3 bedrooms and 2 living-rooms.
3. When I wake up early in the morning I have a … (delicious) pie cooked by my sister and drink … (recently squeezed) fruit juice.
4. Then I make my way to work. I have my … (proper, it belongs to me) company so my job is not full-time.
5. I can leave my private office whenever I want and be … (not busy, not occupied).

Smart – умный
Spendthrift – неэкономный
Active – активный
Expensive – дорогой
True – преданный
Funny – забавный
Courageous – смелый
Ashamed – пристыженный

6. In general, I’m very … (energetic) person – I can’t sit behind the desk all the time. It bores me and makes me sad.
7. I’m always … (brave, fearless) and eager to do everything that I think risky and … (not dull, humorous).
8. My friends say that I’m not only an intelligent and … (clever) person, but also a… (loyal, faithful) companion.
9. I love traveling and spend much money on it. All trips are usually very … (not cheap) nowadays.
10. I agree with every person who says that I’m … (not thrifty, uneconomical) and I’m not … of it.

Strong – хорошее зрение
Easy-going – легкий (по характеру)
Blond – белокурый
Slim – худощавый
Short – низкий
Self-centered – эгоцентричный
Calm – спокойный
Lazy – ленивый
Perfect – совершенный

11. As to my appearance, I’m … (not tall) and I have long… (not dark) hairs.
12. I have good and … (not weak) eyes. I’m … (not fat, skinny) and beautiful.
13. In character I’m … (quiet) and …(tolerant).
14. But sometimes I can be … (idle, inactive) and … (selfish, egoistic).
15. But that’s okay because nobody is … (ideal).

Ответы:
1. small/lovely
2. large/cozy
3. tasty/fresh
4. own
5. free

6. active
7. courageous/funny
8. smart/true
9. expensive
10. spendthrift/ashamed

11. short/blond
12. strong/slim
13. calm/easy-going
14. lazy/self-centered
15. perfect

**Практическая работа «Употребление модальных глаголов сап, must, may и их эквивалентов в речи в процессе телефонных переговоров профессиональной направленности.»**

**Задание. Переведите текст на русский язык и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

**The Future of the Internet - Будущее Интернета**

Everywhere we go, we hear about the Internet. It's on television, in magazines, newspapers, and in schools. One might think that this network of millions of computers around the globe is as fast and captivating as television, but with more and more users logging on everyday and staying on longer and longer, this «Information Superhighway» could be perhaps more correctly referred to as an expressway of big city centre at rush hour.

It is estimated that thirty five to forty million users currently are on the Internet. According to a recent statistics, an average Internet call lasts five times as longer as the average regular telephone call. 10 percent of the Internet calls last 6 hours or longer. This can cause an overload and, in turn, cause telephone network to fail.

The local network was designed for short calls which you make and then hang up, but Internet calls often occupy a line for hours. With so many users in the Internet and their number is growing by 200 percent annually, it certainly provides new challenges for the telephone companies. The Internet, up to the beginning of the 90s, was used only to read a different texts. Then in the early 90's, a way was made to see pictures and listen to a sound on the Internet. This breakthrough made the Internet to be most demanded means of communication, data saving and transporting.

However, today's net is much more than just pictures, text, and sound. The Internet is now filled with voice massages, video conferencing and video games. With voice massages, users can talk over the Internet for the price of the local phone call.

Nowadays we no longer have to own a computer to access the Internet. Now,-devices such as Web TV allow our television to browse the Web and use Electronic Mail. Cellular phones are now also dialing up the Internet to provide E-mail and answering machine services. The telephone network was not designed and built to handle these sorts of things. Many telephone companies are spending enormous amounts of money to upgrade the telephone lines.

K. Kao and G. Hockman were the first to come up with the idea of using fiber optic cables, as opposed to copper wire, to carry telephone signals. Fiber optics uses pulses of light to transmit binary code, such as that used in computers and other electronic devices. As a result the amount of bandwidth is incredibly raised. Another solution for the problem is fast modems which satisfy the need for speed.

By accessing the Net through the coaxial cable that provides television to our homes, the speed can be increased 1,000 fold. However, the cable system was built to only send information one way. In other words, they can send stuff to us, but we can't send anything back, if there is no modem available.

Yet another way is being introduced to access the Internet, and that is through the use of a satellite dish just like the TV dishes currently used to deliver television from satellites in space to your home. However, like cable connection, the information can only be sent one way.

Faster ways of connecting to the Internet may sound like a solution to the problem, but, just as new lanes on highways attract more cars, a faster Internet could attract many times more users, making it even slower than before.

To help solve the problem of Internet clogs, Internet providers are trying new ways of pricing for customers. So, in business time any connection to Net cost more than your connection in the night.

In conclusion, I should add that if we want to keep the Internet usable and fairly fast, we must not only improve the telephone lines and means of access, but also be reasonable in usage.

## Перевод текста: The Future of the Internet - Будущее Интернета

Где бы мы ни находились, мы слышим об Интернете. Мы слышим о нем по телевидению, читаем в журналах, газетах и в школах. Можно подумать, что эта сеть, состоящая из миллионов компьютеров по всему земному шару, столь же быстра и столь же пленительна, как телевидение, но со все большим числом пользователей, входящих в систему каждый день и остающихся там все дольше и дольше, это «информационное супершоссе» можно назвать, и это будет верно, перегруженной автомагистралью центральной части города в час пик.

По приблизительным подсчетам в настоящее время в Интернете постоянно находятся десятки миллионов пользователей. В соответствии со свежими данными статистики, средняя продолжительность соединения длится в пять раз дольше, чем в среднем обычный телефонный звонок. 10 процентов интернет-подключений длится 6 часов и дольше. Это может вызвать перегрузку и, в свою очередь, вывести телефонную сеть из строя.

Местная сеть предназначена для коротких звонков, вы делаете звонок и затем вешаете трубку, но не Интернет-вызовы, которые очень часто занимают линию в течение многих часов. С таким числом пользователей в Интернете, а их число каждый год увеличивается на 200 %, это, конечно, создает новые трудности для телефонных компаний. До начала 90-х годов Интернет использовался только для чтения различного рода текстов. Затем, в начале 90-х, в Интернете стал возможным просмотр картинок и прослушивание звука. Это крупное достижение сделало Интернет самым востребованным способом коммуникации, хранения и транспортировки информации.

Однако сегодняшняя сеть намного больше, чем просто картинки, текст и звук. Интернет теперь заполнен голосовыми посланиями, видео-конференц-связью и видео-играми. При помощи голосовых сообщений пользователи могут общаться по Интернету друг с другом, оплачивая только стоимость местного телефонного звонка.

Чтобы получить доступ в Интернет, в настоящее время нам нужен не только компьютер. Такие устройства как веб-телевидение позволяют нам пользоваться Интернетом и вести трансляцию в Интернете, а также пользоваться электронной почтой. Сотовые телефоны теперь также используют Интернет, чтобы обеспечить услуги электронной почты. Телефонная сеть не была построена и предназначена для того, чтобы обращаться с подобного рода вещами. Многие телефонные компании тратят огромные суммы денег на модернизацию телефонных линий.

К. Као и Г. Хокман были первыми, кому пришла в голову идея использовать для передачи телефонных сигналов вместо медного провода, оптико-волоконный кабель. В волоконной оптике для передачи двоичного кода, используемого в компьютерах и других электронных устройствах, используется импульс света. В результате пропускная способность линии очень возрастает. Другое решение проблемы — это быстрые модемы, которые удовлетворяют потребность в скорости.

Попадая в сеть через коаксиальный кабель, который обеспечивает телевещание в наших домах, скорость может быть увеличена в 1000 раз. Однако кабельная система была построена только для односторонней передачи информации. Другими словами, они могут послать что-либо нам, а мы, если у нас нет модема, назад не можем послать ничего.

Появился еще один способ доступа в Интернет — с помощью спутниковой антенны. Однако, как и с кабельным подключением, информацию можно послать в одном направлении.

Более быстрые способы соединения с интернатом могут стать решением данной проблемы, но так же, как и новые полосы движения на шоссе привлекают большее количество автомобилей, так и более быстрый Интернет будет привлекать все большее и большее количество пользователей, делая его еще более медленным, чем прежде.

Чтобы помочь решить данную проблему засорения Интернета, Интернет-провайдеры пробуют новые способы таксации для клиентов. Так, в бизнес-время любое подключение к сети стоит дороже, чем подключение в ночное время.

В заключение я должен добавить, что если мы хотим, чтобы Интернет оставался годным к употреблению и действительно быстрым, мы должны не только улучшать телефонные линии и средства доступа к нему, но также быть разумными в его использовании.

**Практическая работа «Перевод инструкций по эксплуатации на устройства информационно-коммуникационных систем»**

**Задание. Переведите текст на русский язык и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

**Internet Addiction - Привыкание к Интернету**

Last week, in a private rehabilitation clinic outside Edinburgh, Leo Edwards, a sixteen-year-old schoolboy, was going through severe withdrawal symptoms. His body often shook violently and uncontrollably, and at mealtimes he regularly threw cups and plates around the dining room. The boy's addiction had nothing to do with alcohol, drugs, gambling or food. His problem was 'Net obsession'— an over-dependency on the Internet.

An international group of psychologists has recently suggested that anyone who surfs the Internet for long periods is clinically ill and needs medical treatment. According to their report, Internet addicts should be treated in the same way as alcoholics, drug addicts, compulsive gamblers and people with eating disorders.

Leo Edwards is not an isolated case. Russell Hopkins, aged fifteen, from Gateshead in north-east England, is a typical online addict.

Every day after school, and after dinner until three or four in the morning, he will be found in his room surfing the Net or playing computer games. By the end of the day he will have spent more than six hours online. Understandably, his parents are extremely worried. Not only has his school work suffered, but Russell's addiction has also destroyed his social life and his spare-time interests. For instance, he has just dropped out of his school's basketball team in order to spend more time at his computer. Instead of spending next weekend having a good time out with friends, he'll be spending it indoors surfing the Internet.

Russell has recently joined an Internet online support group. It may seem ironic that many of the support groups for Internet addicts are online but at least Russell has sought help. Not everyone does. Dr Ann Hoffman, who runs an online support group, says, "People don't realise that being online for more than four hours a day amounts to addiction and that they have a serious problem. I predict that the number of people who join online support groups will have risen dramatically within three years."

## Перевод текста: Internet Addiction - Привыкание к Интернету

На прошлой неделе в частную реабилитационную клинику под Эдинбургом привезли Эдварда Лео, шестнадцатилетнего школьника, с серьезными симптомами абстинентного синдрома. Его тело часто и бесконтрольно тряслось, а во время еды, он постоянно разбрасывал чашки и подносы вокруг стола. Пагубная привычка мальчика не имела ничего общего со спиртным, наркотиками, азартными играми или пищей. Его проблемой была интернетзависимость.

Международная группа психологов недавно пришла к выводу, что каждый, кто сидит в Интернете в течение длительного периода, — клинически нездоров и нуждается в лечении. Согласно их отчету, интернетзависимым должно оказываться такое же серьезное лечение, как и алкоголикам, наркоманам, азартным игрокам и людям с пищевыми расстройствами.

Случай с Эдвардом Лео не является частным. Случай Рассела Хопкинса, пятнадцатилетнего мальчика из города Гейтшед, на северо-востоке Англии, является типичным случаем онлайн-наркомании.

Каждый день после школы, а также после ужина до трех или четырех утра, он парит по пространствам Интернета или играет в компьютерные игры в своей комнате. Он проводит в Интернете более шести часов в день. Естественно, его родители очень этим обеспокоены. Мало того, что от этого страдает его учеба, это привело к разрушению его социальной жизни и исчезновению интересов. Например, он недавно ушел из школьной баскетбольной команды для того, чтобы проводить больше времени за компьютером. Вместо того чтобы провести следующие выходные, веселясь с друзьями, Рассел проведет их сидя в Интернете.

Недавно Рассел присоединился к числу членов группы поддержки Интернета. Существует множество онлайн групп поддержки интернетзависимых, и Рассел, по крайней мере, искал помощи. Не все ищут ее. Руководитель одной из таких групп, доктор Анна Хоф-манн, говорит: «Не все понимают, что пребывание в Интернете более четырех часов в день значительно увеличивает привыкание, и не осознают серьезности своего положения. Я считаю, что количество членов групп поддержки сильно возрастет в течение всего лишь трех лет».

**Практическая работа «. Перевод новых публикаций по профессиональной тематике, в том числе материалов с сайтов производителей устройств информационно-коммуникационных систем.»**

**Задание. Переведите текст на русский язык и задайте 5 вопросов к тексту. Составьте глоссарий по теме. Выучите новые слова и выражения**

**Bill Gates - Билл Гейтс**

William (Bill) H. Gates is chairman and chief software architect of Microsoft Corporation. Microsoft employs more than 39,000 people in 60 countries.

Born on October 28, 1955, Gates and his two sisters grew up in Seattle. Their father, William H. Gates II, is a Seattle attorney. Their late mother, Mary Gates, was a schoolteacher, University of Washington regent and chairwoman of United Way International.

At school Gates discovered his interest in software and began programming computers at age 13.

In 1973, Gates entered Harvard University. While at Harvard, Gates developed a version of the programming language BASIC for the first microcomputer.

In his junior year, Gates left Harvard to devote his energies to Microsoft, a company he had begun in 1975 with his childhood friend Paul Allen.

Guided by a belief that the computer would be a valuable tool on every office desktop and in every home, they began developing software for personal computers. Gates' foresight and his vision for personal computing have been central to the success of Microsoft and the software industry.

In 1999, Gates wrote "Business @ the Speed of Thought" a book that shows how computer technology can solve business problems in fundamentally new ways.

The book was published in 25 languages and is available in more than 60 countries. "Business @ the Speed of Thought" has received wide critical acclaim, and was listed on the best-seller lists of the "New York Times" "USA Today" the "Wall Street Journal and Amazon.com"

Gates has donated the proceeds of his book to non-profit organizations that support the use of technology in education and skills development.

In addition to his love of computers and software, Gates is interested in biotechnology. He is an investor in a number of biotechnology companies. Gates is an avid reader, and enjoys playing golf and bridge.

## Перевод текста: Bill Gates - Билл Гейтс (2)

Вильям (Билл) Гейтс — председатель и главный создатель программного обеспечения корпорации «Майкрософт». Сотрудниками «Майкрософт» являются 39 000 человек в 60 странах мира.

Гейтс родился 28 октября 1955 года и рос вместе с двумя сестрами в Сиэтле. Их отец, Вильям Гейтс II, был юристом в Сиэтле. Их покойная мать, Мэри Гейтс, преподавала в школе, была членом правления университета Вашингтона и председателем «Юнайтед Уэй Интернэшнл».

В школе Гейтс заинтересовался программированием и в 13 лет стал писать компьютерные программы.

В 1973 году Гейтс поступил в Гарвард. Во время учебы в Гарварде Гейтс разработал версию языка программирования «бейсик» для первого микрокомпьютера.

Уже в начале учебы Гейтс оставил Гарвард и решил посвятить все свои силы «Майкрософт» — компании, основанной им и его другом детства Полом Алленом в 1975 году.

Уверенные в том, что скоро компьютер станет незаменимой вещью в каждом офисе, на каждом рабочем столе и в каждом доме, они начали разрабатывать программное обеспечение для персональных компьютеров. Прогнозы Гейтса сбылись: именно его взгляд на персональные компьютеры позволил компании «Майкрософт» и производителям программного обеспечения добиться успеха.

В 1999 г. Гейтс написал «Бизнес со скоростью мысли» — книгу, которая предлагает кардинально новые пути решения задач бизнеса с помощью компьютерных технологий.

Книга была издана на 25 языках и продается в более чем 60 странах мира. Книга «Бизнес со скоростью мысли» получила положительные отзывы во всем мире и была включена в список бестселлеров «Нью-Йорк Тайме», «США сегодня» и «Уолл Стрит Джорнал энд Амазон.ком».

Доходы от продажи книги Гейтс пожертвовал неприбыльным общественным организациям, которые поддерживают применение технологий в системе образования и усовершенствования профессионального мастерства.

Кроме компьютеров и программирования, Гейтс интересуется еще и биотехнологией. Он вкладывает деньги в компании, которые занимаются биотехнологиями. Гейтс очень любит читать, с удовольствием играет в гольф и бридж.

**Практическая работа «Систематизация словаря профессиональных терминов. Диалог профессиональной тематики»**

**Запишите слова в тетрадь(словарь), выучите их.**

**analog computer** – аналоговый компьютер
**arithmetic logic unit (= ALU)** – арифметическо-логическое устройство (= АЛУ)
**artificial intelligence (= AI)** – искусственный интеллект (= ИИ)
**assembler** – ассемблер (*язык программирования низкого уровня*)
**BASIC (= Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code)** – бейсик (= универсальный код символических инструкций для начинающих)
**binary numeral system / base-2 number system** – двоичная система счисления (*использующая только нули и единицы*)
**bit / binary digit** – бит (*самая меньшая единица хранения и обработки цифровой информации*)
**browser [ 'brausə ] / web browser / internet browser** – веб-обозреватель, браузер (*программное обеспечение для просмотра веб сайтов*)
**byte** – байт (*единица хранения и обработки цифровой информации, равная 8 битам*)
**CD-ROM (= compact disc read-only memory)** – CD-ROM (*компакт-диск с данными, доступными только для чтения*)
**character [ 'kærəktə ]** – символ (*любое символьное обозначение – цифра, буква, и т.п.*)
**COBOL [ 'kəubəl ] (= COmmon Business-Oriented Language)** – Кобол (*язык программирования, предназначенный, в первую очередь, для разработки бизнес-приложений*)
**compact disc (= CD)** – компакт диск, CD
**compiler** – компилятор (*программа, переводящая текст программы на языке высокого уровня в эквивалентную программу на машинном языке*)
**computer** – компьютер
**computer case / computer chassis / system unit / case** – системный блок
**computer cooling** – система охлаждения компьютера
**central processing unit (= CPU)** – центральный процессор (= ЦП), центральное процессорное устройство (= ЦПУ)
**cursor** – курсор
**cyberspace [ 'saibəˌspeis ]** – киберпространство
**debugging** – отладка (*программы*)
**digital computer** – цифровой компьютер
**DOS (= Disk Operating System)** – ДОС (= дисковая операционная система)
**downloading and uploading** – скачивание и закачивание (*термины, применяющиеся в отношении данных, передаваемых между двумя вычислительными системами*)
**electronic mail / e-mail / email** – электронная почта
**file** – файл
**flash drive / USB flash drive** – флеш карта / USB-флеш-накопитель
**floppy disk** – дискета
**floppy disk drive** - дисковод
**font** – шрифт
**Fortran / FORTRAN (= Mathematical Formula Translating System)** – Фортран (первый язык программирования высокого уровня, имеющий транслятор)
**gigabyte [ 'gigəbait ]** – гигабайт (*единица измерения количества информации, равная 1024 мегабайтам*)
**hard disk drive (= HDD) / hard disk / hard drive** – жесткий диск, накопитель на жестких магнитных дисках (= НЖМД)
**hardware [ 'hɐ:dweə ]** – аппаратное обеспечение (*электронные и механические части вычислительного устройства*)
**hypertext [ 'haipəˌtekst ]** – гипертекст
**interface [ 'intəfeis ]** – интерфейс
**Internet [ 'intənet ]** – интернет
**keyboard [ 'ki:bɔ:d ]** - клавиатура
**local area network (= LAN)** – локальная вычислительная сеть (= ЛВС), локальная сеть
**megabyte** – мегабайт (*единица измерения количества информации, равная 1024 байтам*)
**menu [ 'menju: ]** – меню
**monitor** – монитор
**motherboard** – материнская плата
**mouse** – мышь, мышка, манипулятор "мышь"
**mouse mat** (*BrE*) **/ mousepad** (*AmE*) – коврик для мыши
**personal computer** – персональный компьютер
**printer** - принтер
**random-access memory (= RAM)** – запоминающее устройство с произвольным доступом (= ЗУПД), запоминающее устройство с произвольной выборкой (= ЗУПВ) (*также часто обозначает оперативную память компьютера, оперативное запоминающее устройство (= ОЗУ)*)
**software / computer software** – программное обеспечение
**sound card / audio card** – звуковая плата / звуковая карта / аудиокарта
**terabyte** – терабайт (*единица измерения количества информации, равная 1024 гигабайтам*)
**video card / video adapter / graphics-accelerator card / display adapter / graphics card** – видеокарта / графическая плата / графический ускоритель / графическая карта / видеоадаптер (*устройство, преобразующее изображение, находящееся в памяти компьютера, в видеосигнал для монитора*)

**Форма контроля:** словарный диктант

**Практическая работа «Использование личных, притяжательных, указательных, вопросительных, возвратных и неопределенных местоимений.»**

**1.Прочтите** **предложения. Переведите их на русский язык:**

№ 1

1. Triangular icons tell you that this information requires attention.

2. If a problem arises, turn off the camera, remove all the batteries, disconnect and unplug the AC power adapter.

3. Do not use the camera when it has been dropped or the casing is damaged. These actions could damage the cord and cause a fire or electric shock.

4. Do not use the camera while you are walking or driving a vehicle. This can result in your falling down or being involved in a traffic accident.

5. The use of other power sources can cause a fire.

№ 2

1. When you are cleaning the camera or you do not plan to use the camera for an extended period, remove the batteries and disconnect and unplug the AC power adapter.

2. In this mode, the camera uses automatic scene recognition to analyse the subject and provide optimum exposure in a wide range of shooting conditions.

3. This mode is particularly effective for shots of people wearing black or white clothing and shots of scenery.

4. Do not connect the camera to your Macintosh until the software installation is completed.

5. The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

**2.  Образуйте слова, противоположные по значению, с помощью префиксов. Переведите как исходные, так и производные слова:**

**un-:**wanted, solved, natural, limited, able, practical;

**non-:**magnetic, productive, breakable, parallel;

**in-:**complete, ability, effective, definite, visible;

**im-:**possible, personal, movable;

**ir-:**regular, responsible, relative;

**il-:**logical, legal;

**dis-:**order, advantage, to connect, to continue;

**mis-:** use, information, to understand.

**Практическая работа «Использование личных, притяжательных, указательных, вопросительных, возвратных и неопределенных местоимений.**

## 1.Прочтите предложения. Переведите их на русский язык

№ 1

1. Since batteries do not work well in cold weather or locations, warm the batteries by placing them inside your garments.

2. There may be vibration noises from inside the battery charger during use. This is normal and does not indicate a fault.

3. When storing xD-Picture Cards, make sure that they are kept out of the reach of children.

4. When carrying or storing an xD-Picture Card, keep it in the special protective case.

5. The batteries have run out. The batteries are loaded backwards.

№ 2

1. The battery cover is not closed properly.

2. The camera is not connected to the TV correctly.

3. In order to start using the software programme enclosed, you are required to accept the terms and conditions of the agreement as provided below.

4. The system requirements information above is not a guarantee that the provided software will work on all personal computers meeting those requirements.

5. Panasonic cannot answer questions regarding basic operation of your PC, or questions regarding specifications or performances of the OS, other applications or drivers.

**2.  Переведите сочетания слов, обращая особое внимание на значения префиксов и суффиксов:**

unexpected results, non-magnetic disk, to misunderstand the data, immobile installation, a serious miscalculation, unlimited possibilities, a useful transformation, to convert information, a comparatively modern device, an effective method, desirable characteristics, primitive device.

**3. Переведите предложения, обращая внимание на то, в каком времени происходит действие:**

1. The secretary types letters and other characters using the keyboard.

2. Two manuals come with this computer.

3. We shall use computers to do calculations or prepare texts.

4. This computer came with a printer.

5. The monitor displayed text characters and graphics.

6. I will find all the files you need.

**Практическая работа «Диалоги на основе прочитанных информационных текстов по теме «Музыкальное наследие».**

**1.  Прочтите слова, обращая внимание на чтение сочетания *ea:***

**[i:]** h**ea**t, ch**ea**p, l**ea**d, m**ea**ns, d**ea**l, tr**ea**t, incr**ea**se;

**[e]** h**ea**d, alr**ea**dy, h**ea**vy, m**ea**sure;

**[ıə]**n**ear**, h**ear**, cl**ear**, app**ear;**

**[ə:]**h**ear**d, **ear**th, **ear**n, **ear**ly, res**ear**ch;

**[eı]**br**ea**k, gr**ea**t, st**ea**k.

**2. Прочтите интернациональные слова, встречающиеся в уроке, обращая внимание на их частичное фонетическое сходство с русскими словами:**

million, logical, material, diskette, character, mechanical, mathematical, Internet, recommend, multimedia, graphics, animation, video.

***Грамматические упражнения***

**1. Переведите предложения, обращая внимание на сказуемое:**

**а) с** **модальным** **глаголом:**

1. Thanks to the computer we **can** process information millions times quicker.

2. You **should** buy a computer and the necessary software as well.

3. You **must** move the pointer on the screen with the help of the mouse.

4. The microcomputer **can**perform various logical functions.

5. User **needs** to install a specific driver to activate a device.

**б) с эквивалентом модального глагола:**

1. First you **had to** format the disk.

2. The amount and variety of material you **are able to** access with CD-ROM is amazing.

3. Both digital and the analogue computers **have to**be “programmed”.

4. They **were able to** send messages to each other and share information in the form of computer files.

5. Computer hardware **is to**be divided into four categories.

**2. Переведите предложения, обращая внимание на модальные глаголы и их эквиваленты:**

№ 1

1. The drives can read and write on diskettes.

2. The application of this device has to be wide.

3. You should press the button to switch on the device.

4. You are able to type letters and other characters using a keyboard.

5. Computers have to provide security and safety.

№ 2

1. Screen savers must reduce wear on your screen.

2. The CD-ROM is to play music CDs.

3. The CD-ROM is just another hard drive, except that, although you can read from it, you can`t save anything to it.

4. The computer must be used in computer control complexes as an information-processing unit.

5. Many countries have to introduce computers into agriculture, education and transport.

№ 3

1. Computers are to carry out increasingly complex tasks.

2. In the office personal computers may be used for word processing, bookkeeping, storage and handling of necessary information.

3. Babbage was not able to complete his mechanical device because of lack of funding.

4. Microphones and video cameras can also be used to input data into the computer.

5. With a well-designed CPU in your computer, you can perform highly-sophisticated tasks in a very short time.

№ 4

1. Hardware can fill several floors of a large office building or can fit on your lap.

2. Up-to-date computers should input, calculate, compare and output data as information.

3. If you want to buy a printer or a scanner you need to worry in advance about the driver programme.

4. Electronic network has to stimulate more and more companies to produce various communication software, such as Web-Browsers for Internet.

5. A powerful 32-bit CPU is able to run advanced operating systems at high speeds.

№ 5

1. Babbage developed a mechanical device that could perform simple mathematical calculations.

2. Computers had to provide instructions that told the computer how to use devices.

3. It would be smarter to develop one programme that could control the computer`s hardware.

4. Eye strain can be reduced if you follow a few guidelines.

5. Millions of people around the world can use the Internet.

**3. Переведите** **следующие** **цепочки** **существительных:**

radiation loss heat-insulating material

production rate impurity concentration

room conditions zero position

copper nucleus contact surface

quartz glass surface resistance

electron flow conduction current

silicon insulation valence electrons

***Диалог***

**Прочтите** **диалог. Выделите в нем ключевые слова, относящиеся к теме «Компьютер», сгруппируйте найденные слова по частям речи. Составьте возможные словосочетания из существительного и прилагательного:**

**a)**computer, graphics, device, notebook, modem, speed, data, space, processor, disk;

**b)**portable, available, small, multimedia, handheld, hard, high, fast, powerful, enormous.

**Buying a computer**

A: I'm thinking of a new computer, and I need some advice.

B: OK. What do you want to use it for?

A: For writing, I may also play games. I want it for the Internet.

B: For the Internet and games... I think you should buy a multimedia computer.

A: What do you mean by a multimedia computer?

B: Well, it's more powerful than a basic computer. You will be able to use it for high quality graphics, animation and video.

A: What if I want to travel a lot. I want something smaller, what's available?

B: There are portable computers. A multimedia notebook can probably be the best.

A: Is a notebook the smallest kind you can get?

B: No, you can get subnotebooks and even smaller handheld devices. One can use them as organizers, as a diary, and that kind of things. But for writing and general use you have to buy a notebook.

## III. Комплект материалов для промежуточного контроля

**Test yourself №1.**

**Task№1. Arrange the words in pairs of synonyms.**

1. immediately a. begin

2. talk b. fine

3. wealth c. burst into tears

4. start d. go on foot

5. memorial e. pick up

6. excellent f. chat

7. walk g. come back

8. cry h. monument

9. lift I. understand

10. return j. riches

**Task№2. choose the necessary article: a, an, the**

1. I live in … Queen Street.

2. Where is … Mary?

3. … London Zoo is not situated in … Hyde Park.

4. … Moscow is the capital of our country.

5. Where is … Kremlin?

 Let’s go there.

**Task№3. choose the right pronoun; “anybody, anything, somebody.”**

1. … has phoned me last night.

2. Do you know … here?

3. Silence! … is downstairs.

4. Have you bought … in the shop?

5. Are you waiting for … ?

**Task№4. Singular or Plural?**

1. He knows well the … of the Black Sea.

a. fish/ b. fishes

2. My sister’s hair … fair.

a. is/ b. are

3. Knowledge … power.

a. are/ b. is

4. Math … my favorite subject.

 a. is/ b. are

5. Where … my glasses?

 a. are/ b. is

**Task№5. Choose the necessary suffix to make adverbs from the words given below, then translate them into Russian.**

1. friend

2. easy a. ly

3. happy b. ful

4. slow c. ness

5. brave

**Task№6. Make verbs from these words, then translate them into Russian.**

1. calculator

2. translator

3. singer

4. writer

5. teacher

**Task№7. Choose the right variant of the main verb.**

1. Usually she (paint) pictures in the living-room.

 a. is painting/ b. paints

2. I (walk) home after the party yesterday.

 a. walked/ b. was walking

3. We (not/ see) him for ages.

 a. haven’t been seeing/ b. haven’t seen

4. Tell me if your father (come) home.

 a. comes/ b. will be

5. I think I (have) something to eat.

 a. am having/ b. shall have

**Эталон ответов к тестированию №1:**

**Задание№1.**

1. immediately – i. understand

2. talk - f. chat

3. wealth - j. riches

4. start - a. begin

5. memorial - h. monument

6. excellent - b. fine

7. walk - d. go on foot

8. cry - c. burst into tears

9. lift - e. pick up

10. return - g. come back

**Задание№2.**

1. +

2. +

3. the, +

4. +

5. the

**Задание№3.**

1. somebody

2. anybody

3. somebody

4. anything

5. anybody

**Задание№4.**

1. b. fishes

2. a. is

3. b. is

4. a. is

5. b. is

**Задание№5.**

1. a. friendly – дружелюбно

2. a. easily – легко

3. c. happiness – счастливо

4. a. slowly – медленно

5. a. bravely – смело

**Задание№6.**

1. to calculate – вычислять

2. to translate – переводить

3. to sing – петь

4. to write – писать

5. to teach – учить

**Задание№7.**

1. paints

2. walked

3. haven’t seen

4. will be

5. shall have

**Test yourself №2**

**Задание. Выберите правильный ответ.**

1. … cashew is a type of nut.

a) a

b) an

c) the

d) -

2. … onions can be used for flavoring soup.

a) a

b) an

c) the

d) -

3. … ostrich is the world’s largest bird.

a) a

b) an

c) the

d) -

4. Buses pass this point two or three times … hour.

a) a

b) an

c) the

d) -

5. Plants gain energy from the light of … sun.

a) a

b) an

c) the

d) -

6. I woke up in … middle of the night.

a) a

b) an

c) the

d) -

7. … English have a reputation of stay – at home people.

a) a

b) an

c) the

d) -

8. … wounded were treated immediately.

a) a

b) an

c) the

d) -

9. His friends are … scientists.

a) a

b) an

c) the

d) -

10 … Americans like to watch TV.

a) a

b) an

c) the

d) -

**Эталон ответов к тестированию №2:**

1. a

2. d

3. с

4. b

5. c

6. с

7. с

8. с

9. d

10. c

**Задания для проведения дифференцированного зачета**

**1 – вариант**

**Translate into English:**

1. *Информационно-зависимое общество;*
2. *Вычислительное устройство*
3. *интегральная схема*
4. *математический ана­лиз*
5. *двоичный код*

**Detect the predicates in the following sentences.**

6. The first vacuum tubes computers are referred to as first generation computers.

7. The transistor, a smaller and more reliable successor to the vacuum tube, was invented in 1948.

8. The computers that were designed to use integrated circuit technology were called third generation computers.

**Fill in the gaps.**

9. The invention of … … was the starting point of the rapid growth of modern electronics..

10. The … invented in 1948 completely replaced the vacuum tube.

 **Match the terms to their definition**

1. Computer 2. Computer literacy 3. A program 4. Data
2. the set of instructions that direct the operations of computers;
3. possessing sufficient knowledge of how computers work and what do to use them.

c) an electronic device performing calculations on numerical data;

 d) facts unorganized but able to be organized.

**Insert proper words**

5. Computer data system frees humans from routine error-prone tasks.

a) counting; b) computing: c) processing

6. Computers can store vast amount of information to organize it and \_\_\_\_\_ it.

a) to travel; b) to retrieve; c) to respond

 **Translate into English**

 7. клавиатура

 8. порт ввода-вывода

 9. емкость; объем (памяти)

10. мгновенный ответ

**2 – вариант**

**Translate into English.**

1. *Компьютерная грамотность;*
2. *система обработки данных*
3. *выполнять вычисле­ния;*
4. *полупроводниковая технология;*
5. научные исследо­вания

**Detect the grammar tense and voice of the predicates in the following sentences.**

6. Fourth generation computerswere greatly re­duced in size.

7. As many as 100 tiny circuits are placed now on a single chip.

8. The circuit is encapsulated in plastic or metal.

**Fill in the gaps.**

9. The transistor, a small piece of a … with three electrodes, had great advantages over the best vacuum tubes.

10. In 1830 Charles Babbage, proposed to build a general-purpose problem-solving machine that he called … … .

**Match the terms to their definition**

1. Data processing 2. Input 3. Output 4. Data bank

 a ) a part of a computer, entering data into the device;

 b) a series of operations that results in the conversion of data system into useful information;

c) an electronic device accepting the data processing results from the computer and displaying them;

 d) a set of related files.

 **Insert proper words**

5. The possibility of is reduced if data were correctly put into the data processing system.

a) character; b) access; c) error

6. Computer data processing systems can at a frac­tion of a second.
a) receive; b) respond; c) retrieve

**Translate into English**

7. неверные, неправильные, недо­пустимые данные

 8. встроенное программное обеспечение

 9. струйный принтер

 10. устанавливать; размещать.

**Эталоны ответов**

|  |  |
| --- | --- |
| **1 – вариант** | **2 – вариант** |
| 1. Information-dependent society
2. calculating device
3. integrated circuit
4. calculus
5. binary code

6. The first vacuum tubes computers are referred to as first generation computers.7. The transistor, a smaller and more reliable successor to the vacuum tube, was invented in 1948.8. The computers that were designed to use integrated circuit technology were called third generation computers.9. The invention of vacuum tube was the starting point of the rapid growth of modern electronics..10. The transistor, invented in 1948 completely replaced the vacuum tube. | 1. computer literacy
2. data processing system
3. perform calculations (computations)
4. semiconductor technology
5. scientific research

6. Fourth generation computerswere greatly re­duced in size.7. As many as 100 tiny circuits are placed now on a single chip.8. The circuit is encapsulated in plastic or metal.9. The transistor, a small piece of a semiconductor with three electrodes, had great advantages over the best vacuum tubes.10. In 1830 Charles Babbage, proposed to build a general-purpose problem-solving machine that he called an analytical engine. |
| 1 – c2 – b3 - a4 – d5 – c6 – b7 - keyboard 8 input-output port 9. capacity 10. instant response | 1 – b2 – a3 - c4 – d5 – c6 – b7. invalid data8. firmware9. ink-jet printer 10. install |